

KENSEI - GLOSARIO

En negrita donde se explica la regla. Texto normal donde se hace referencia al concepto.

A

Abandonar combate cuerpo a cuerpo.....	59, 86
Abandonar coherencia de la unidad.....	61
Abandonar unidad.....	39, 58
Abandonar estandarte.....	37
Abandonar máquinas de guerra.....	106
Absorber Ki [orden].....	54, 63 , 91
Activación [fase].....	23, 47 , 108
Activación de unidades.....	45, 47
Tirada de Órdenes.	37, 45, 47 , 84, 87, 130
Órdenes.....	47, 54 , 61
Marcar unidades usadas.....	23, 45, 49
Fin del turno.....	23, 45, 49
Activación de comandante.....	83
Activación múltiple.....	70
Aldeano [trato].....	86 , 125
Aguantar y disparar [orden]	54, 59, 65
Armas de disparo.....	65, 81 , 125, 126
Armas y armaduras.....	80
Armas y armaduras de las criaturas.....	93
App.....	84, 92, 122
Ashigaru [trato].....	85
Ataque de oportunidad.....	59 , 71
Atributos.....	16, 31
Atributos de las criaturas.....	92
Atributos de las máquinas de guerra... 100	
Atributos dotación de artillería.....	105
Atributos de una tropa.....	33
Atributos tropas espirituales.....	90

B

Baraja de mando.....	6, 46, 82 , 109, 123
Bajas.....	46, 65, 67, 74
Batallas multijugador.....	108
Bo.....	80
Bosque.....	102, 128 , 129

C

Caminos del Onmyodo.....	88, 94
Camino del Komuso.....	89
Características de una tropa.....	31
Características de las criaturas.....	93
Cargar [orden].....	36, 37, 54, 56, 60 , 62, 67
Cargas de pólvora adicionales.....	98
Carga de oportunidad [orden].....	54, 65
Carta de mando.....	6, 45, 82 , 109, 123
Caza al líder.....	117
Celestial [trato].....	93
Clan.....	107, 123, 126
Buke.....	112
Hattori.....	120
Kuge.....	110
Kuroi-te.....	118
Otokodate	116
Sohei.....	114
Clase [tropa].....	31
Cobertura.....	41
Coherencia.....	36 , 56, 61, 68
Tropas aisladas.....	39
Colosal [criatura].....	92
Combate [máquinas de guerra].....	106
Combate a distancia.....	37, 72 , 104
Combate cuerpo a cuerpo.....	36, 46, 55, 66
Combate directo y en apoyo.....	66
Mover en combate cuerpo a cuerpo.....	57
Combate múltiple.....	70
Combatir [orden].....	58
Combatir [orden reacción].....	64
Comprar al enemigo.....	117
Contundentes [armas].....	80
Correr [orden].....	36, 54, 58 , 85, 129, 130
Cortas [armas].....	80
Coste [tropa].....	32
Creación de ejércitos.....	122
Criaturas mitológicas.....	92
Atributos.....	92
Armas y armaduras.....	93
Invocaciones.....	94
Tratos.....	93

D

Dados.....	20
Despliegue.....	38, 44, 131
Máquinas de guerra.....	97
Tirada de Estrategia.....	42
Destubar [orden].....	54, 59, 61, 85
Destrucción de escenografía.....	129
Disparar [orden].....	36, 37, 54, 57, 59
Disparos.....	62, 63, 65, 68, 72
Disponibilidad [tropa].....	31
Distancia de disparo.....	72
Distancia de disparo de artillería.....	98
Distancias y medidas.....	20
Dotación de artillería.....	105, 106
Duelos de honor.....	86
Duelo de mando.....	83, 109

E

Edificios.....	128
El Tao.....	91
Ejemplos.....	
Ejemplos de un turno.....	50
Fase de activación.....	49
Combate múltiple.....	71
Batalla multijugador.....	108
Equipo [tropa].....	31
Escenario de batalla.....	42, 128, 132
Reglas generales.....	131
Escenografía.....	128
Colocación de escenografía.....	43
De área.....	128
Destrucción.....	129
Elementos genéricos.....	43
Elementos obligatorios.....	43
Escenografía especial.....	130
Sólido.....	128
Normal, difícil, impasable.....	129
Espadas.....	80
Espíritu [trato].....	86
Estandarte.....	37, 64, 154
Recoger estandarte.....	37
Exorcizar [orden].....	54, 63

F

Fases del turno.....	45
Mantenimiento.....	46
Iniciativa.....	46
Activación.....	47
Fin del turno.....	49
Fin de la partida.....	45, 131
Formación.....	34
Formación cerrada.....	34
Formación abierta.....	34
Fuera de coherencia.....	36
Fuera de formación.....	36
Frente, flanco y retaguardia.....	35

G

General del ejército.....	38, 124
Muerte del general.....	38
Guardianes shikigami.....	91
Guía de creación de ejércitos.....	123

H

Habilidades [tropas].....	31
Habilidades de poder.....	95
Habilidades líder de unidad.....	38
Habilidad permanentes y de ki.....	84
Habilidades [listado].....	152
Hata-Jurushi.....	37, 44, 68, 73, 125
Hostigador.....	33, 34, 59, 61, 62, 68, 125
Huir [orden].....	54, 64

I

Iniciativa [fase].....	45, 46, 108, 109
Iniciativa del combate cuerpo a cuerpo.....	74
Iniciativa del turno.....	46
Inicio de la batalla.....	22, 42
Inferior [criatura].....	92
Ingenieros.....	98, 102, 105, 107
Interactuar [orden].....	54, 62, 130

Invocaciones.....	94
Acciones especiales.....	95
Invoker criaturas.....	94
Invoker habilidades de poder.....	95
Puntos de Ki.....	91
Invoker [orden].....	54, 63

K

Komuso.....	63, 89, 91
Katana.....	80

L

Largas [armas].....	80
Listas de ejército.....	127, 140
Líderes.....	38
Necesario en mil frentes.....	39
Líder de ejército.....	38
Líder de unidad.....	38
Limitación de las invocaciones.....	94
Línea de visión.....	40, 102, 128

M

Máquinas de guerra.....	96
Atributos.....	100
Despliegue.....	97
Dotación.....	105
Encasquillamiento.....	98
Habilidades.....	151
Marcadores de munición.....	98
Munición.....	101
Reglas especiales de los clanes.....	107
Sistema de disparo.....	102
Zona y distancia de disparo.....	97
Mantenimiento [fase].....	46
Marcadores.....	6
De armas descargadas.....	59
De órdenes.....	28, 47
De órdenes de Ki.....	47
De unidad aturdida.....	58, 69, 104
De unidad deshonrada.....	87
De unidad en retirada.....	46, 76

De unidad herida.....	85, 69, 73
De unidad parapetada.....	62, 73
De unidad usada.....	45, 49
Mayor [criatura].....	92
Mesa de juego.....	6
Dimensiones.....	6
Misión y misión secundaria.....	131
Mitsudogu.....	80
Monje [trato].....	85
Mover [orden].....	20, 56, 58, 78
Mover en combate cuerpo a cuerpo.....	57
Movimientos [máquinas de guerra].....	106
Movimientos de melé.....	67, 74, 78
Muerte del general.....	38
Muerte del líder de unidad.....	74
Proteged al líder.....	74
Multijugador.....	108
Munición de artillería.....	101
Mokusei No Tate.....	131

N

Naginata.....	80
Necesario en mil frentes.....	39
Ninja [trato].....	85
Nivel de comandante.....	42, 123
Nombre [tropa].....	31
No muerto [trato].....	85

O

Ofrenda a los dioses.....	83
Onmyodo.....	88
Onmyouji.....	90, 92, 94
Órdenes [turno].....	54
De acción y reacción.....	54
Uso de órdenes.....	55
Órdenes [tipos].....	54
De apoyo.....	63
De combate de acción.....	58
De combate de reacción.....	64
De movimiento.....	56
De reacción.....	64
Estáticas.....	62
Espirituales.....	63

P

Parapetar [orden].....	62
Parapetos fijos [escenografía].....	131
Parapetos móviles [escenografía].....	131
Peana.....	5
Perseguir.....	57, 77
Plantilla de movimiento.....	56
Potenciar [orden].....	63
Preparar la partida.....	42
Proteged al líder.....	74
Puntos de Ki.....	91

R

Rango [tropa].....	31
Reacciones [tabla].....	48
Reagrupar [orden].....	54, 58
Recargar [orden].....	54, 62
Recoger estandarte.....	37
Reglas especiales clanes.....	
creación ejércitos.....	126
Máquinas de guerra.....	107
Reglas especiales de los clanes [órdenes].....	
Caza al líder.....	117
Comprar al enemigo.....	117
Contratar espías.....	111
Desde las profundidades.....	119
La ley del bushido.....	113
La rueda del Dharma.....	115
Planificación perfecta.....	113
Prácticas clandestinas.....	121
Niebla de muerte.....	119
Reconocer el terreno.....	111
Veneno.....	121
Viento divino.....	115
Repetir tiradas.....	
General del ejército [Tirada de honor]... 38	
Ofrenda a los dioses.....	83
Máquinas de guerra [sohei].....	107
Taiko.....	130

Retaguardia [formación].....	35
Dificultad a impactar.....	68
Tropa en retirada.....	76
Retar a duelo [orden].....	54, 62
Repliegue [unidad].....	76
Resolución del combate.....	74
Retirada de bajas.....	75
Tropas aisladas.....	39
Retirada [unidad].....	76
Ruinas.....	128

S

Samurái [trato].....	85
Secuencia de un combate cc.....	67
Secuencia de disparo.....	72
Secuencia de resolución de un combate.....	74
Secuencia de un turno.....	45
Fase de mantenimiento.....	46
Fase de iniciativa.....	46
Fase de activación.....	47
Selección de tropas.....	124
Tabla de restricciones.....	125
Senshi [trato].....	85
Shikigamis.....	91
Sistema de combate cuerpo a cuerpo.....	67
Sistema de disparo.....	72

T

Tablas.....	
Armas y armaduras.....	80
Atributos [criaturas].....	92
Atributos [máquinas de guerra].....	100
Atributos [tropas].....	33
Atributos [tropas espirituales].....	90
De restricciones [creación ejércitos]... 125	
De destrucción de escenografía.....	129
Distancias de disparo.....	72
Munición.....	101
Nivel de comandante.....	123

Reacciones.....	48
Reglas de clan [creación ejércitos].....	126
Tamaño de la batalla.....	122
Tirada de Combate.....	69
Tirada de Disparo [tropas].....	73
Tirada de Disparo [máquinas de g.]....	102
Tirada de Heridas [combate cc].....	69
Tirada de Heridas [disparos].....	71
Tirada de Heridas [máquinas de g.]....	104
Taiko.....	130
Tahio Yohin.....	130
Taketabe.....	131
Tamaño de la batalla.....	122
Tanto.....	80
Terrenal [trato].....	93
Tipo de arma [tropa].....	32
Tipos de tropa.....	33
Tipos de formación.....	34
Tipos de Terreno.....	128
Normal, difícil, impasable.....	129
Tiradas.....	
De Combate.....	28, 36, 37, 39, 67
De Estrategia.....	42 , 111, 113, 131
De éxitos.....	28
De Disparo.....	28, 36, 37, 72
De Disparo [máquinas de guerra].....	102
De Heridas [combate cc].....	67
De Heridas [disparos].....	72
De Impacto [máquinas de guerra].....	104
De Honor.....	76, 104
De Interactuar.....	62
De Iniciativa.....	46
De Órdenes.....	47
Enfrentadas.....	28
Tropas aisladas.....	39
Tropas espirituales.....	90
Turno.....	22, 45, 131
Tratos [tropa].....	85
Tratos de las criaturas.....	93
Trepar.....	57 , 85, 86
Tropas.....	30

U

Unidades.....	.34
Unidad activa.....	.47 , 54, 55
Unidad aturdida.....	46, 69, 73
Unidad deshonrada.....	64, 85, 87
Unidad derrotada.....	74
Unidad reactiva.....	.47 , 54, 55
Unidad en repliegue.....	77
Unidad en retirada.....	77
Unidad usada.....	.49

V

Vínculos.....	111, 113, 115, 117, 119, 121
Volumen [tropa].....	32

Y

Yari.....	80
-----------	-----------

Z

Zona de control.....	.37
Cargar.....	.60
Necesario en mil frentes.....	.39
Zona de disparo [máquinas de guerra].....	.97